

RAIELUBA

Tallinna Linnavalikogu 11.02.2021 määrus nr 2
"Raie- ja hooldusloikusloa andmise kord"

Raieluba nr: 56823

Avalduse esitamise kuupäev: 27.02.2024

Raie toimumise aadress: **PAE TN 1**

Raie põhjus: S - sanitaarraie; E - ehitusealune raie; H - hooldusraie; K - kujundusraie; KP - kahjustatud puu raie; M - muu

Puu liik	Rinnas- läbimõõt (cm)	Arv	Raie põhjus
jalakas	52	1	S
saar	33	1	H
saar	40	1	S
saar	41	1	S
saarvaher	22	1	M
tamm	31	1	S

KOKKU: 6 Puud

Kõrvaltingimused: Territooriumil kasvavate puude ülevaatusel selgus kokku kuue puu raie vajadus. Teile väljastatud raieloaal on jalakasurma tõttu raiesse lubatud puu. Jalakasurm on seenhaigus, mis põhjustab jalakate kuivamist. Puu nakatudes levib ja paljuneb niidistik puu sees kiiresti ning puule tekivad kuivanud lehed ja oksad. Kui puul on kuivamise tunnused, siis tuleb puu raiuda esimesel võimalusel. Puu raiel, raidmete veol ja ladustamisel tuleb vältida haigusetekitaja seeneniidistiku ning tüvekoore all olevate ürasekite levimist tervetele puudele. Kännud tuleb katta mullaga, freesida või juurida. Raidmete transportimisel peab vedu toimuma kinnise/kaetud kastiga veokis. Raiel kasutatud tööriistad tuleb desinfitseerida, et vältida haiguse levikut

Raieluba annab õiguse puu raieks ühe aasta jooksul alates selle andmise kuupäevast. Raieluba kehtib sellest tulenevate kõrvaltingimuste täitmiseni. Raietöid ei tohi teostada lindude pesitsusperioodil puudele, millel on mitte mahajäetud linnupesa.

Raieloa andis:

Allkirjastatud digitaalselt

Jana Liiv, Linnakeskkonna nõuetele vastavuse

osakond, raielubade koordinaator

Kuupäev: 10.04.2024

Raieloa kooskõlastas: Jana Liiv, Linnakeskkonna nõuetele vastavuse osakond, raielubade koordinaator

Puu(de) ülevaatusete tegi: Simmo Sillandi, raielubade spetsialist

Raieluba on võimalik vaidlustada vaide esitamisega Tallinna Linnavalitsusele vastavalt haldusmenetluse seadusele või kaebuse esitamisega Tallinna Halduskohtule vastavalt haldusmenetluse seadustikule 30 päeva jooksul arvates raieloa teatavakstegemisest.