

RAIELUBA

Tallinna Linnavolikogu 11.02.2021 määrus nr 2
"Raie- ja hoolduslõikusloa andmise kord"

Raieluba nr: 62412

Avalduse esitamise kuupäev: 20.05.2025

Raie toimumise aadress: **KAMPRI TN 3**

Raie põhjus: S - sanitaarraie; E - ehitusealune raie; H - hooldusraie; K - kujundusraie; KP - kahjustatud puu raie; M - muu

Puu liik	Rinnas- läbimõõt (cm)	Arv	Raie põhjus
kask	14	1	KP

KOKKU: 1 Puu 6 H.Ü.

Raieluba annab õiguse puu raieks ühe aasta jooksul alates selle andmise kuupäevast. Raieluba kehtib sellest tulenevate kõrvaltingimuste täitmiseni. Raieid ei tohi teostada lindude pesitsusperioodil puudele, millel on mitte mahajäetud linnupesa.

Raieloa andis:

Allkirjastatud digitaalselt

Jana Liiv, tegevuslubade menetleja
ehitusõiguse ja tegevuslubade osakond
Kuupäev: 29.05.2025

Raieloa koostöölaskas: Kristjan Tarn, raielubade spetsialist
Puu(de) ülevaatuse tegi: Kristjan Tarn, raielubade spetsialist

Raieloa lisa: haljastuse ühikute arvutus

Raieluba on võimalik vaidlustada vaide esitamisega Tallinna Linnavalitsusele vastavalt haldusmenetluse seadusele või kaebuse esitamisega Tallinna Halduskohtule vastavalt haldusmenetluse seadustikule 30 päeva jooksul arvates raieloa teatavakstegemisest.

HALJASTUSE ÜHIKUTE ARVUTUS

Raieloa nr: 62412

Aadress: Vesse 8, Tallinn

Objekt: KAMPRI TN 3

Tellija: LEONHARD WEISS VIATER OÜ, Martin Raud

Jrk. nr	Pos. nr	Puuliik	Väärtus- klass	Arv	Koefitsendid				Haljastuse ühikud
					D	k1	k2	k3	
1	0	kask	IV	1	14	0.5	0.2	0.5	6

Kokku: **6 H.Ü.**

Koostas: Kristjan Tarn, raielubade spetsialist

Kuupäev: 15.05.2025

Allkiri

Puude asendusistutuseks vajalik haljastuse ühikute arvutus on tehtud vastavalt puu raieks ja hoolduslõikuseks loa andmise tingimustele ja korrale. Haljastuse ühikute arvutamiseks on kasutatud järgmist valemit:

$$D \cdot \frac{k1 + k2 + k3}{3} = \text{haljastuse ühik}$$

kus:

D - raiutava puu rinnasläbimõõt, mitme puu puhul läbimõõtude summa, cm;

k1 - raiutava puuliigi koefitsient;

k2 - raiutava puu seisukorra koefitsient;

k3 - raiepõhjuse koefitsient.